**Ator principal: jogador**

Descrição: o jogador assume o papel do eletricista em uma missão para chegar até a cabine de controle do trem e guiá-lo até uma estação em Oslo, enquanto enfrentam infectados que o viram no caminho

**Pré-condições:**

O jogo se inicia com uma tela de menu inicial com as configurações do jogo, como som, botão que apresentará os créditos, botão sair e botão que iniciará o jogo.

• O jogo começa com o jogador no interior da estação de trem.

• O jogador possui uma mochila com uma bateria e um fio que serve como arma.

• Existem infectados no vagão do trem.

• O objetivo do jogador é chegar até a cabine de controle para guiar o trem até uma estação segura.

**Fluxo Básico:**

• O jogador inicia o jogo é seleciona a opção "jogar".

• O jogo carrega o ambiente do vagão do trem e posiciona o eletricista no ponto de partida apresentando de forma simples uma barra que indicará a quantidade de vida e a carga de bateria.

• O jogador controla o movimento do personagem usando o teclado

• O jogador navega pelo vagão do trem, evitando ser detectado pelos infectados e passando pelas portas de cada vagão.

• Caso um infectados detecte o jogador, o jogo entra em um modo de combate.

• No modo de combate, o jogador deve usar a ferramenta elétrica do eletricista para se defender e eliminar os infectados.

• O objetivo final é chegar à cabine de controle do trem e interagir com os controles para guiá-lo até uma estação em Oslo, não sendo obrigatório entrar em combate.

• Caso o jogador seja morto durante o jogo, ele terá a opção de reiniciar a partir do início.

**Fluxo alternativos:**

• Se o jogador for detectado por um infectados e não conseguir eliminar o infectados antes de ser atacado, o jogador perderá vida até que o combate seja cessada (jogador fugindo ou derrotando o/os infectados). Caso não derrote, o personagem será morto e terá que reiniciar.

• Durante a exploração do trem, o jogador pode encontrar baterias (ferramentas) para carregar a arma.

**Grupo: Carlos, grupo 6**

**Turma: 3 Jogos Digitais**